Realizzare un’applicazione per gestire una lista di triangoli equilateri con un lato orizzontale e con il terzo vertice più in alto degli altri due. Un triangolo equilatero è quindi completamente definito dalla lunghezza di un lato e da un punto del piano (di cui sono di interesse le coordinate x ed y), rappresentante il vertice in alto. I triangoli sono ordinati all’interno della lista per lato crescente.

* Definire delle strutture per rappresentare un punto, un triangolo equilatero, ed un nodo della lista.
* Definire una funzione che visualizza una lista di triangoli equilateri, stampando per ciascun triangolo il perimetro e le coordinate dei tre vertici.
* Definire una funzione che inserisce nella lista un triangolo equilatero acquisito da input. L’inserimento deve mantenere l’ordinamento dei triangoli per lato crescente.
* Definire una funzione che cancella un triangolo il cui perimetro viene specificato dall’utente.
* Definire una funzione main che crea la lista e gestisce l’interazione con l’utente.

All’avvio dell’esecuzione l’applicazione deve inizializzare l’elenco con i valori letti da un file; al termine dell’esecuzione l’applicazione deve salvare i dati della lista nello stesso file. La scelta fra l’utilizzo di un file binario oppure di un file testuale è lasciata allo studente.